

Initiation à l'agilité

Les devises Shadok



IL VAUT MIEUX POMPER MÊME S'IL NE SE PASSE
RIEN QUE RISQUER QU'IL SE PASSE QUELQUE CHOSE
DE PIRE EN NE POMPANT PAS.

version 0.6 - août 2013



Agile Pourquoi ?



64% des fonctionnalités
développées ne sont PAS
utilisées ou rarement...

Un produit et/ou Un projet

Un ou plusieurs objectifs

Une ou plusieurs dates

Des personnes

Du matériel (outils, lieux, etc.)

Un coût

Les fonctionnalités ne sont pas celles attendues

Les fonctionnalités ne répondent pas à nos besoins

Les fonctionnalités ne sont pas vraiment achevées

Les fonctionnalités ne marchent pas comme prévu

Des fonctionnalités sont manquantes

Des fonctionnalités sont inutiles

Des fonctionnalités marchent mal

On découvre trop tard des problèmes avec des fonctionnalités

On est en retard

On atteindra jamais l'objectif, jamais

On découvre trop tard que l'objectif ne sera jamais atteint

Les participants ne se comprennent pas

Les participants ne communiquent pas

Les participants accusent les autres des échecs

Les participants ont la pression

Les participants ne voudront plus travailler ensemble à nouveau

Les participants ne voudront plus travailler

Les participants ne paraissent pas efficaces

Les participants ne paraissent pas performants

Les participants n'y croient pas

On découvre trop tard les problèmes avec les participants

L'objectif a été atteint mais est décevant

L'objectif a été atteint mais est décevant pour certains

L'objectif a été atteint mais il va être dur de le faire évoluer

L'objectif a été atteint mais il va être long de le faire évoluer

Nous ne sommes pas fier du résultat

Cela nous a coûté trop d'argent

Nous avons découvert trop tard que cela nous a coûté trop d'argent

Le contrat nous interdit de changer

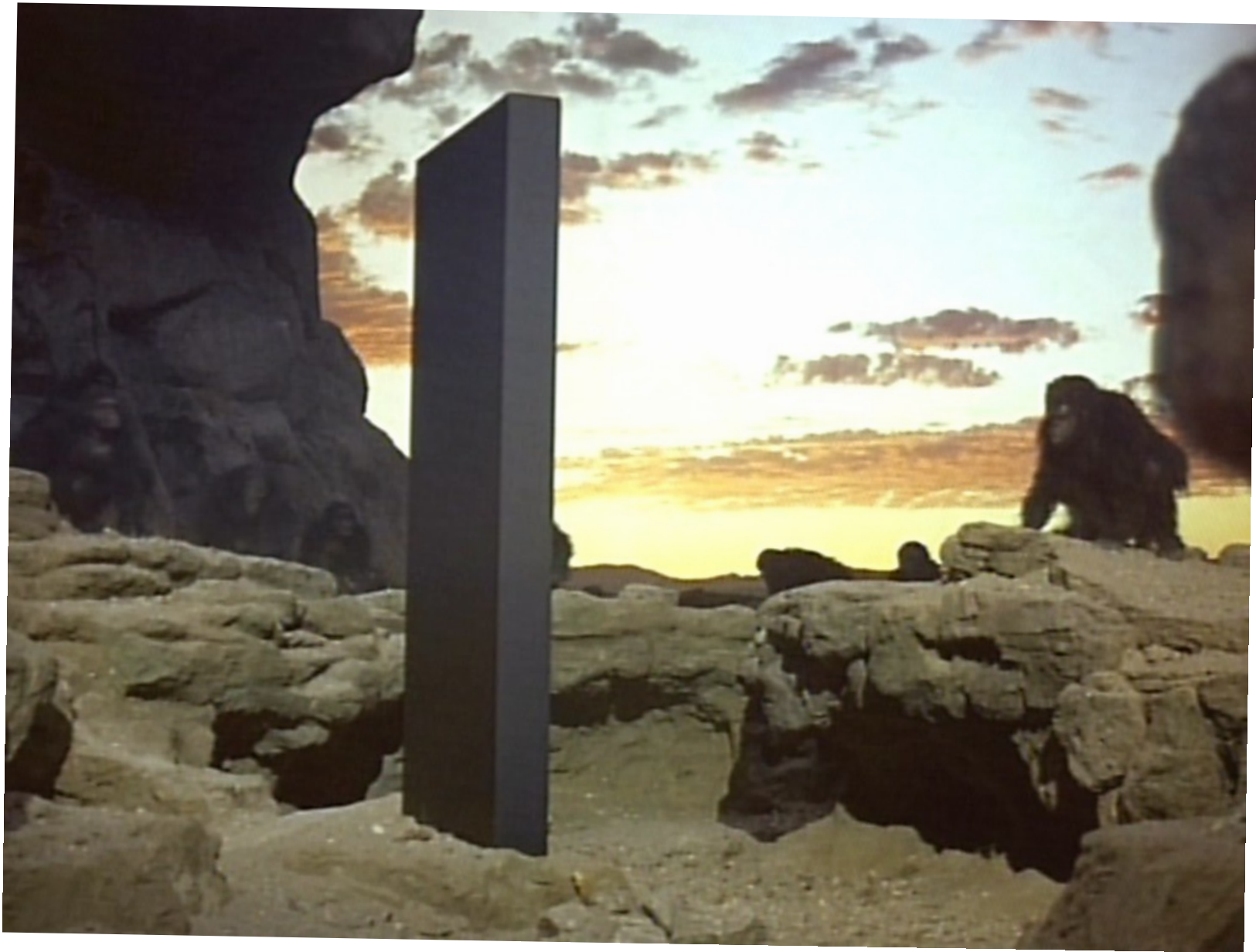
Le contrat nous interdit de faire ce dont nous avons besoin etc.

C'est un échec





Agile
Quoi ?



2001, le manifeste agile

<http://agilemanifesto.org>

Individuals and interactions over
processes and tools

VALEURS

Working software over
comprehensive documentation

Customer collaboration over
contract negotiation

Responding to change over
following a plan

Our highest priority is to satisfy the customer through early and continuous delivery of valuable software.

Welcome changing requirements, even late in development. Agile processes harness change for the customer's competitive advantage.

Deliver working software frequently, from a couple of weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.

Business people and developers must work together daily throughout the project.

Build projects around motivated individuals. Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done.

The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is face-to-face conversation.

Working software is the primary measure of progress.

Agile processes promote sustainable development. The sponsors, developers, and users should be able to maintain a constant pace indefinitely.

Continuous attention to technical excellence and good design enhances agility.

Simplicity—the art of maximizing the amount of work not done—is essential.

The best architectures, requirements, and designs emerge from self-organizing teams.

At regular intervals, the team reflects on how to become more effective, then tunes and adjusts its behavior accordingly.

Une culture de l'évolution dans un monde complexe



interconnection, interdépendance, immédiateté, mondialisation, renouvellement...

Complexe ?

éthymologie
"con" (avec)
"plexus" (entrelacement)

L'imprévu est la normalité

"l'incertitude au sein de systèmes richement organisés" – Edgar Morin



Quelle réponse ?

Engagement, responsabilisation, émancipation

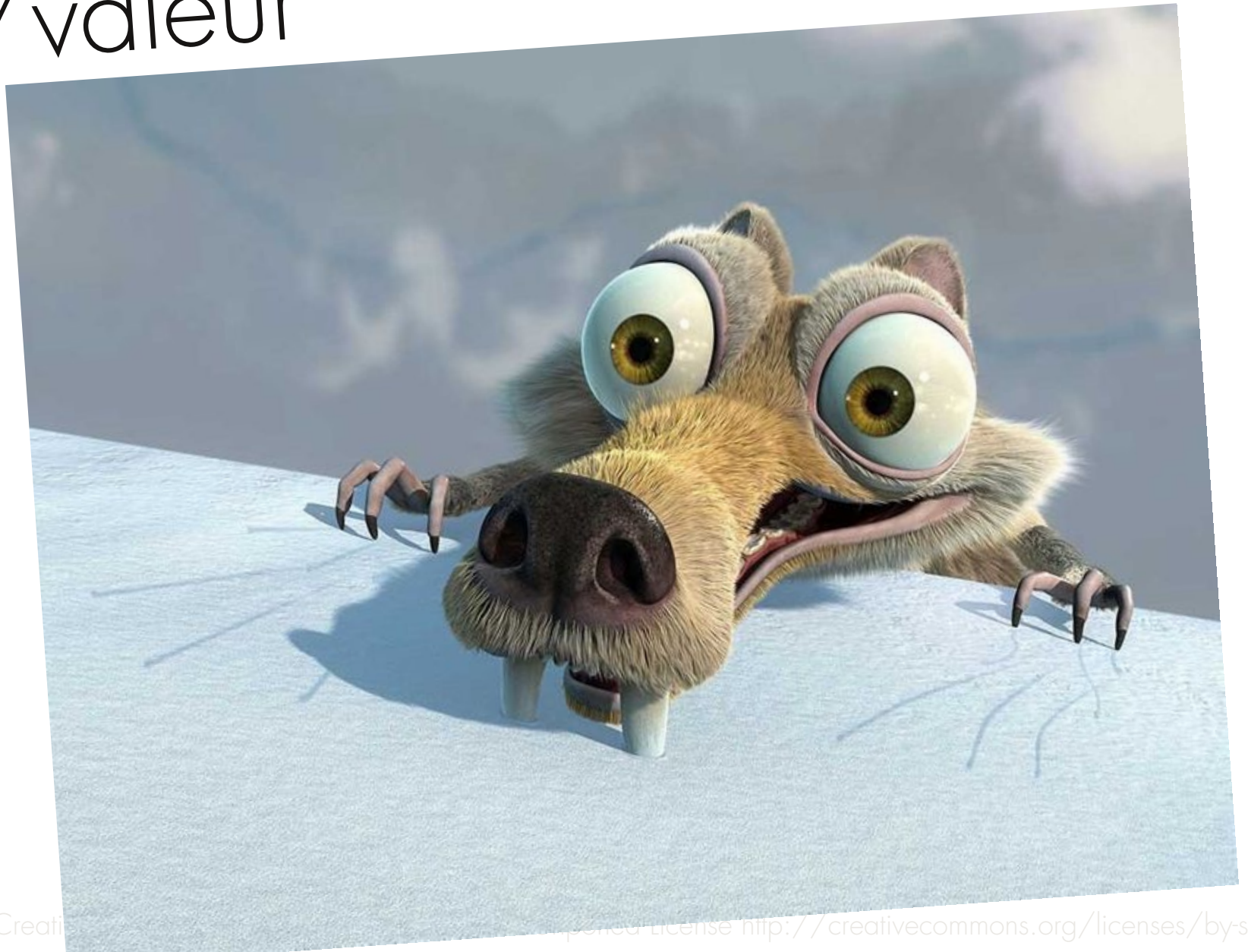


Le descendant de la pensée Lean



Respect des personnes
Pourquoi faisons nous les choses ?
Comment nous améliorer constamment ?

Un constant compromis
effort/valeur



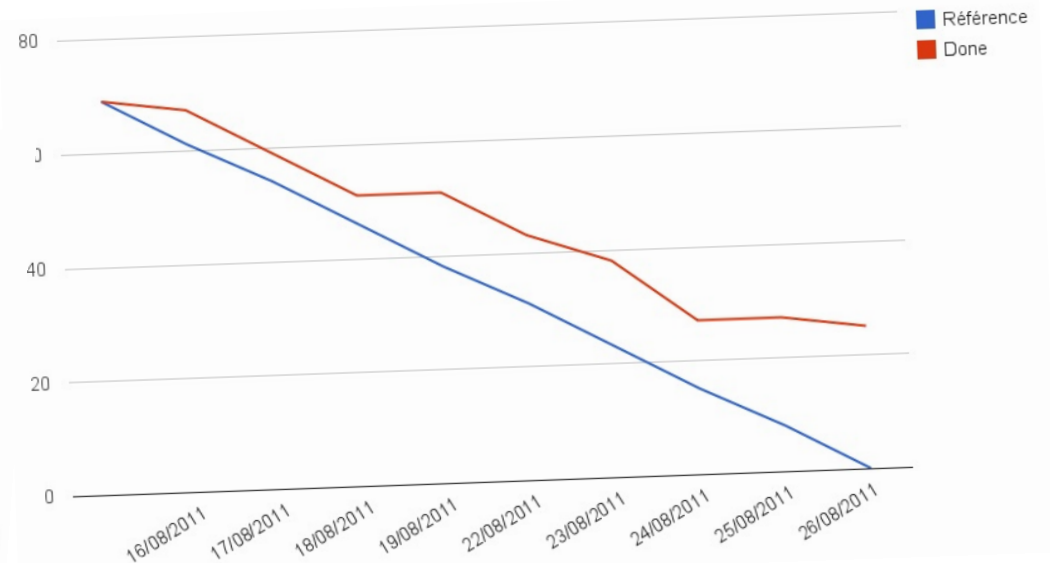
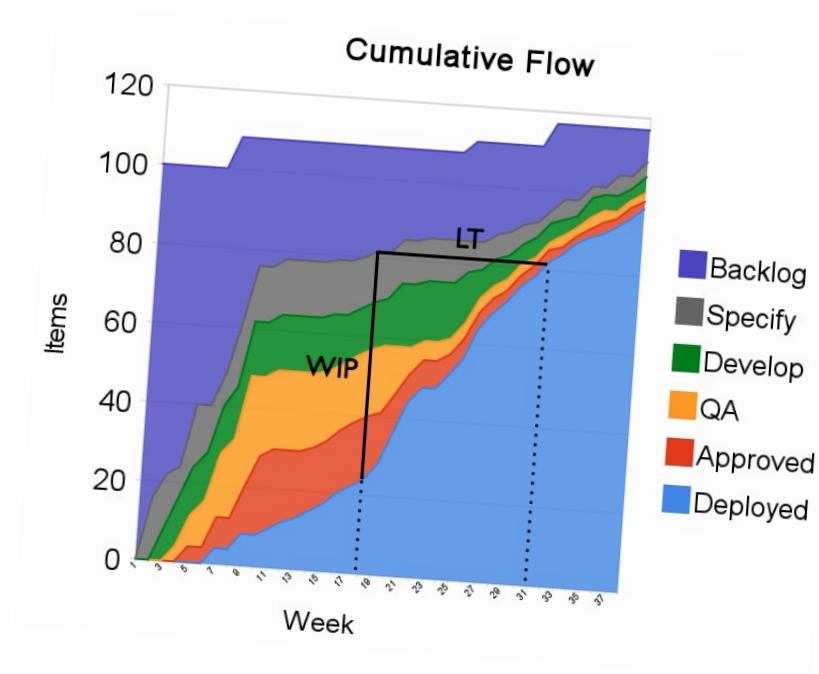


Agile
Comment ?

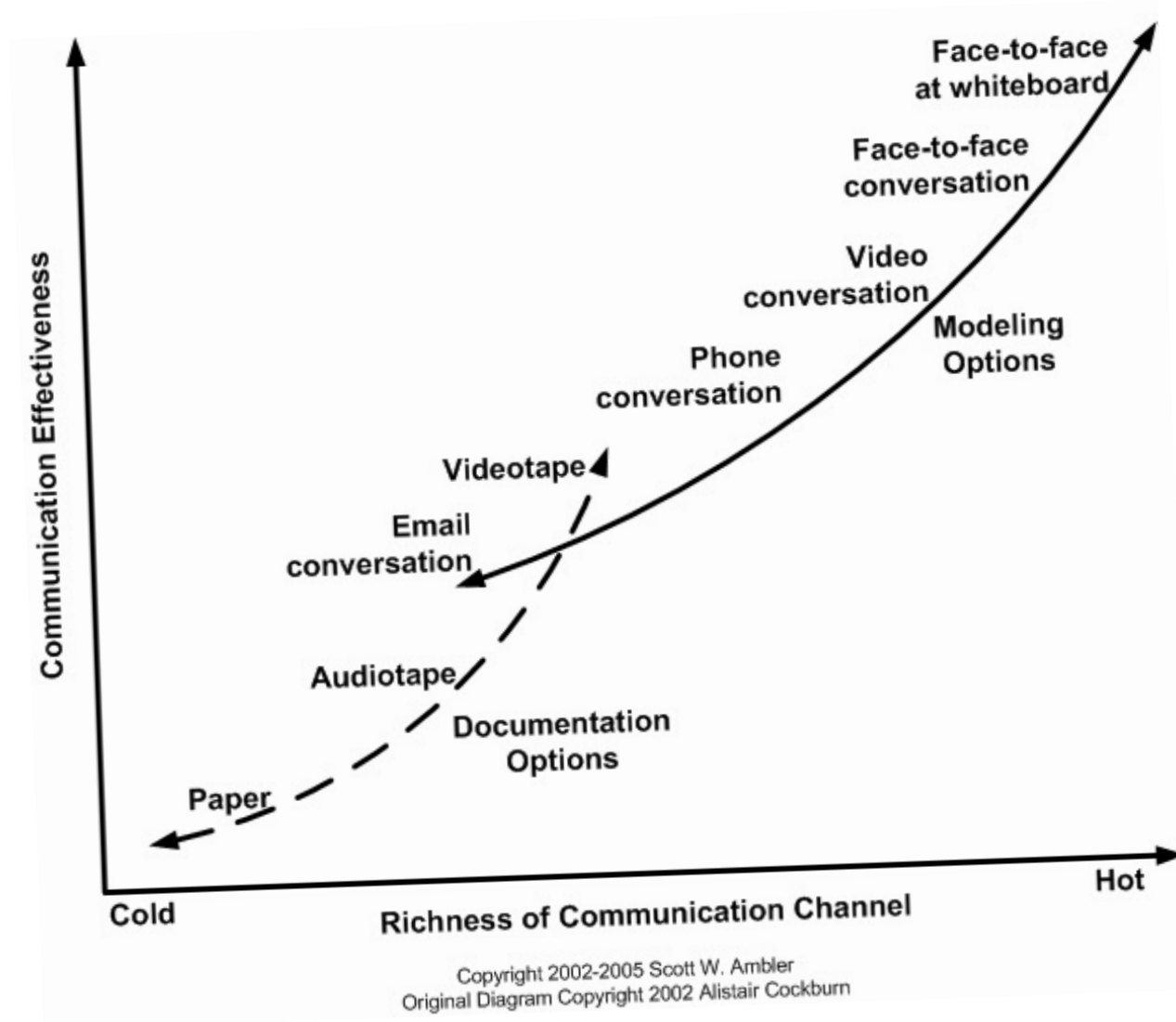
Management Visuel



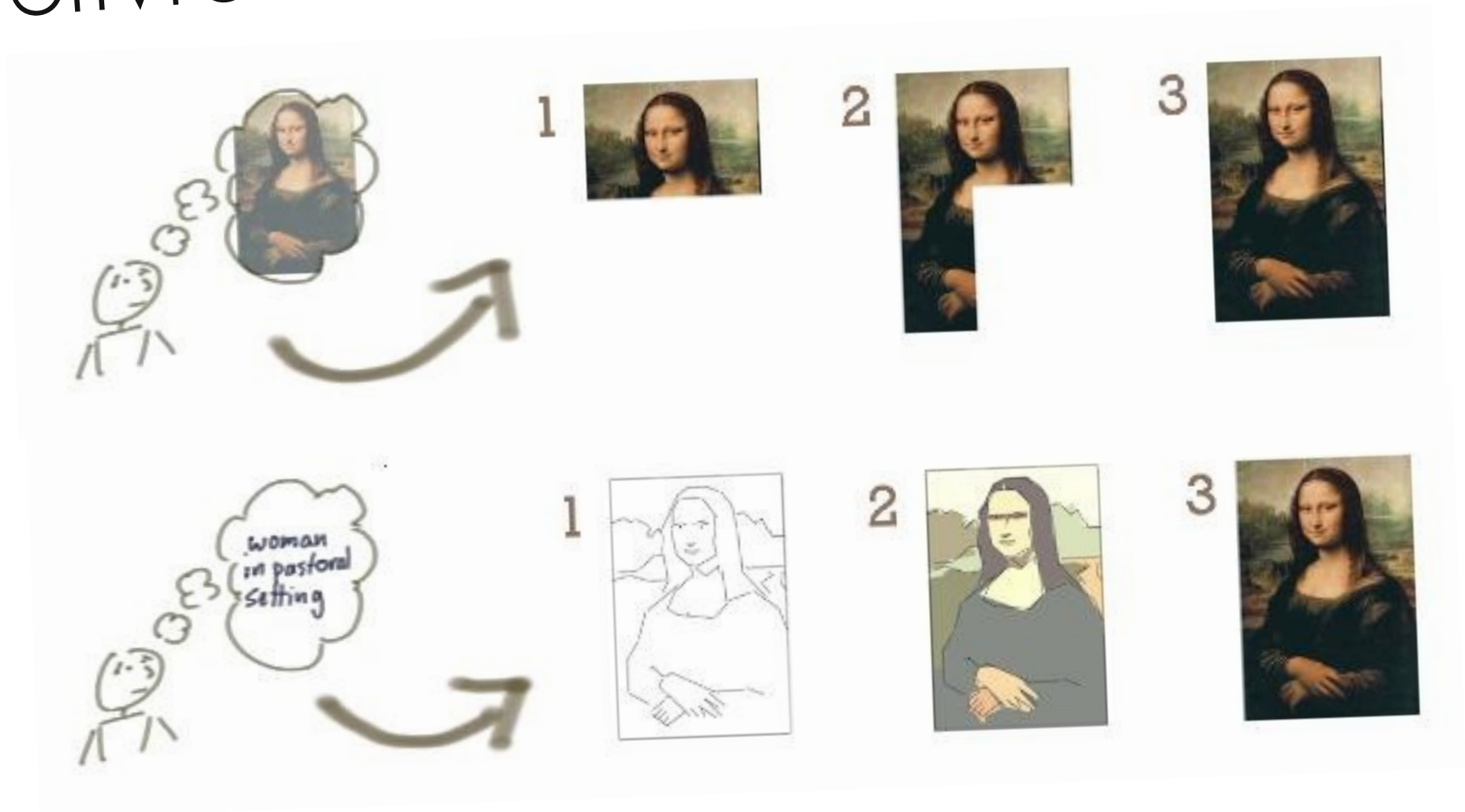
Transparency & Communication



Communication & Collaboration



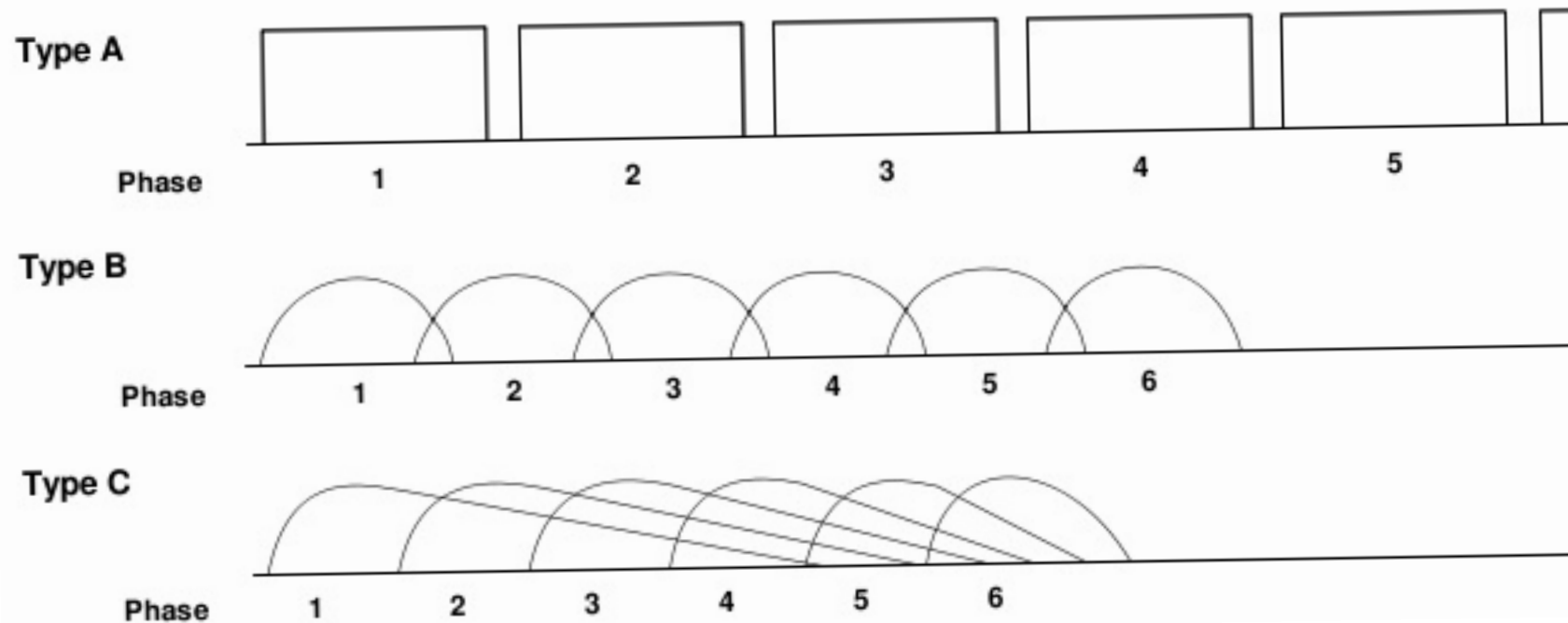
Délivrer des choses finies



Jeff Patton, http://www.agileproductdesign.com/blog/dont_know_what_i_want.html

Casser les silos

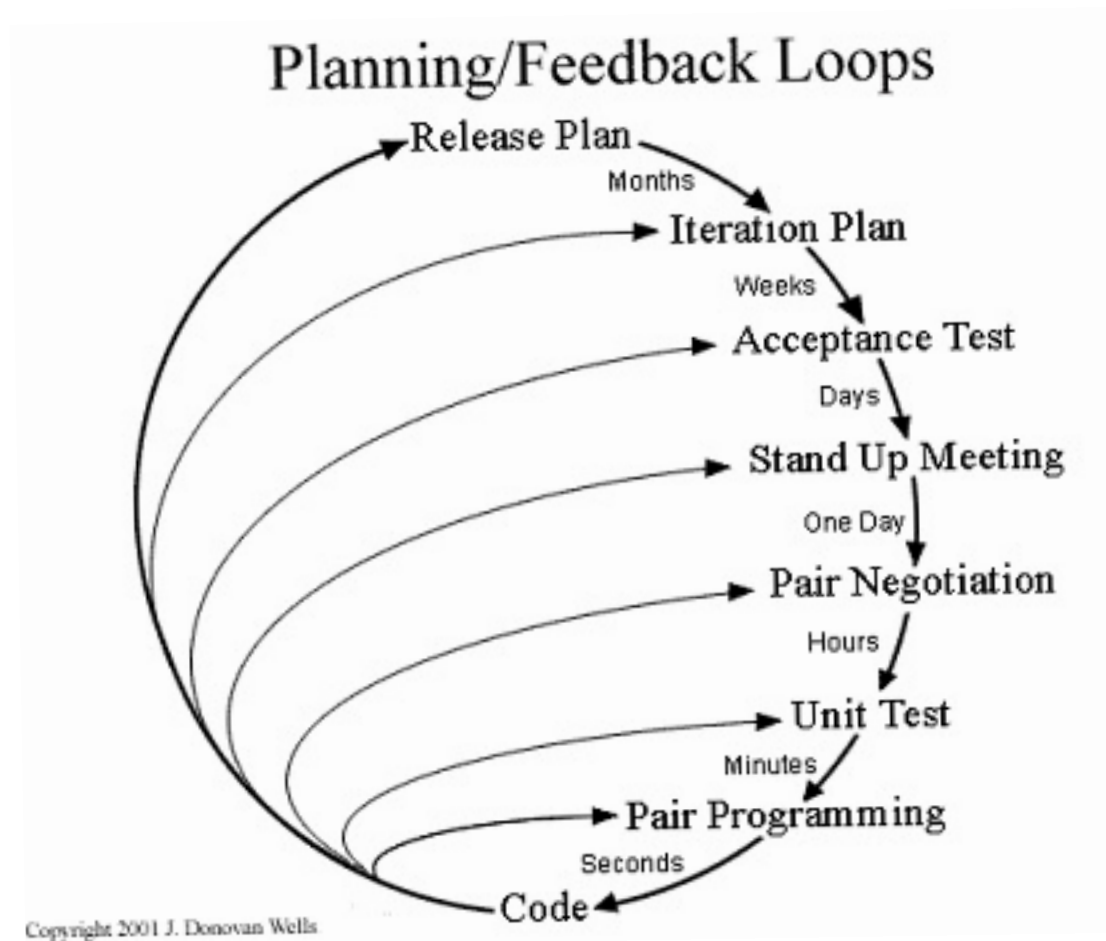
Sequential (A) vs. overlapping (B and C) phases of development



Source : <http://hbr.org/1986/01/the-new-new-product-development-game/>

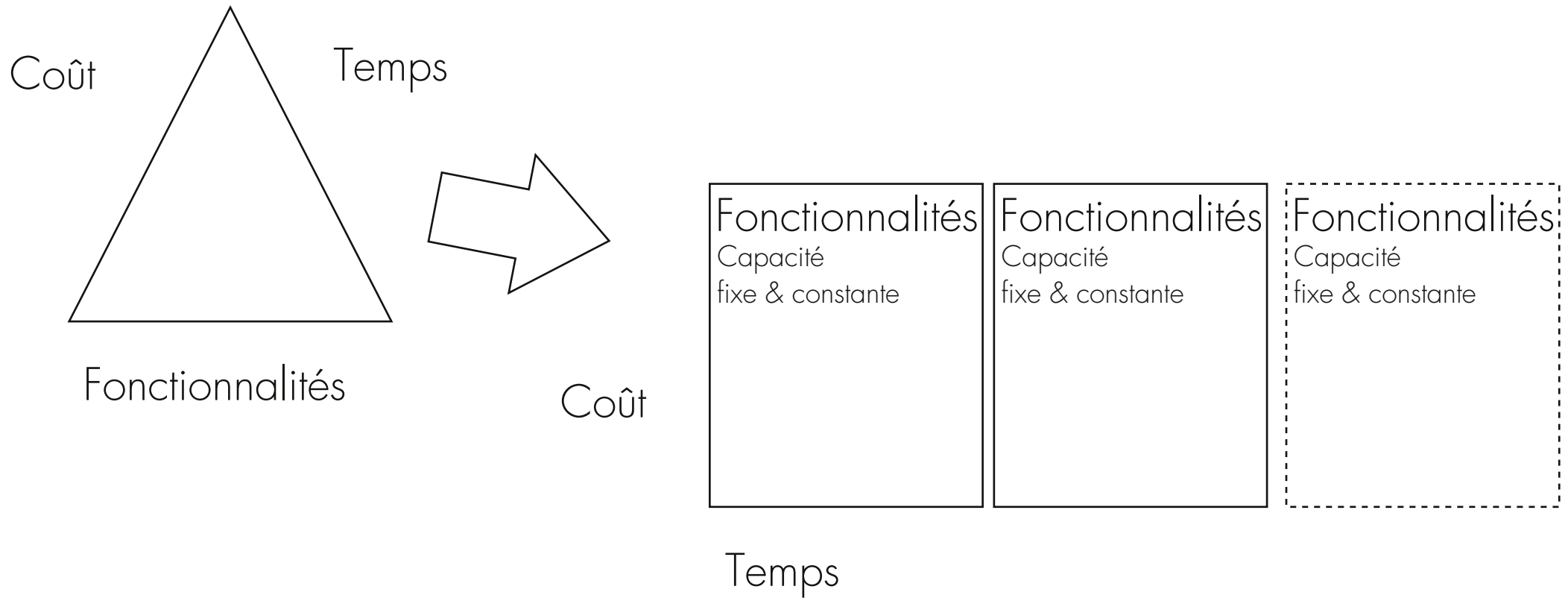
Optimiser le feedback

Le changement est moins cher



Estimation, Planification :

Répétition d'une cadence observée sur le terrain



Pilotage par les tests & Intégration continue

Jenkins Jenkins » SST-SSO

13 h > 7.6 j > 25 i

13 h > 1.6

Project SST-SSO

SSO Test Suite

Workspace

Recent Changes

Latest Test Result (1 failure / -1)

Permalinks

- Last build (#15), 29 min ago
- Last successful build (#15), 29 min ago
- Last unstable build (#15), 29 min ago
- Last unsuccessful build (#15), 29 min ago

Test Statistics Grid

Job	Réussis		Échoués		Non lancés	
	#	%	#	%	#	%
trunk-sp	2553	99%	30	1%	5	>0%
trunk-sp generated-libs	0	0%	0	0%	0	0%
Total	2553	99%	30	1%	5	>0%

Warnings per project

Job	Warnings	Errors	Failures	Unstable	Aborted
trunk-sp	53458	1276	1255	-	1461
trunk-sp generated-libs	-	-	-	-	-
Total	53458	1276	1255	0	1461

Code Coverages

Job	Classes	Conditionals	Files	Lines	Method
trunk-sp #63	21%	8%	19%	8%	12%
Total:	21%	8%	19%	8%	12%

Warnings trend graph (priority distribution)

Build History (trend)

- #15 Aug 31, 2011 8:52:35 PM
- #14 Aug 31, 2011 8:40:43 PM
- #13 Aug 31, 2011 8:28:31 PM
- #12 Aug 31, 2011 8:11:01 PM
- #11 Aug 31, 2011 7:39:16 PM
- #10 Aug 31, 2011 7:26:53 PM
- #9 Aug 31, 2011 7:12:58 PM
- #8 Aug 31, 2011 6:36:26 PM
- #7 Aug 31, 2011 6:24:30 PM
- #6 Aug 31, 2011 5:48:35 PM
- #5 Aug 31, 2011 5:22:10 PM
- #4 Aug 31, 2011 5:02:30 PM

Test Result Trend

Performance Trend

Responding time

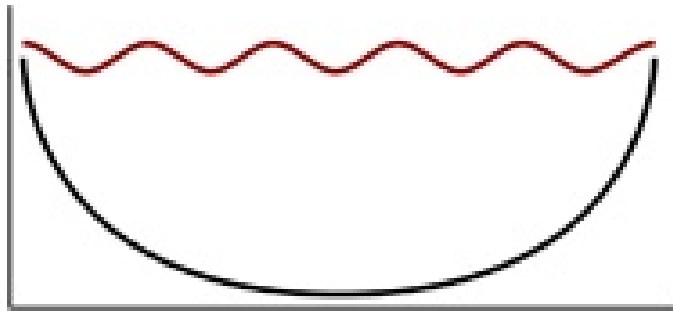
Percentage of errors



Agile
Bénéfices ?

Agile Development Value Proposition

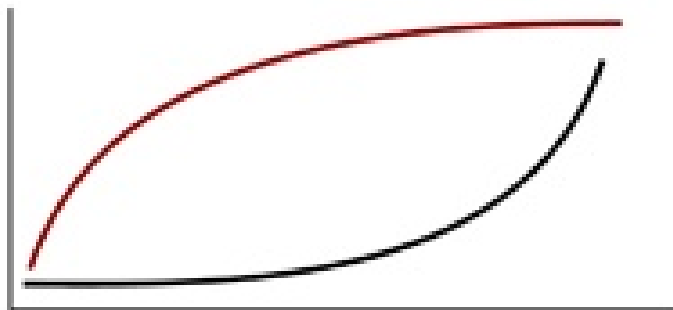
VISIBILITY



ADAPTABILITY



BUSINESS VALUE



RISK



— AGILE DEVELOPMENT

— TRADITIONAL DEVELOPMENT

Copyright © 2004 - 2006, VersionOne, LLC.

Bénéfices ?

Turn-over & motivation

Qualité intrinsèque ("bugs")

"Time to Market"

Productivité

Innovation

Compétitivité



Agile
Outillage ?

LEAN

naissance : 1950-1960

Une pensée :
focus sur le flux de valeur
respect des personnes
amélioration continue



XP

EXTREME

PROGRAMMING

naissance 1996-1998

Pratiques d'ingénierie
logicielle et
d'émancipation
sociale

SCRUM

naissance 1993-1994

(re)naissance 2004-2006

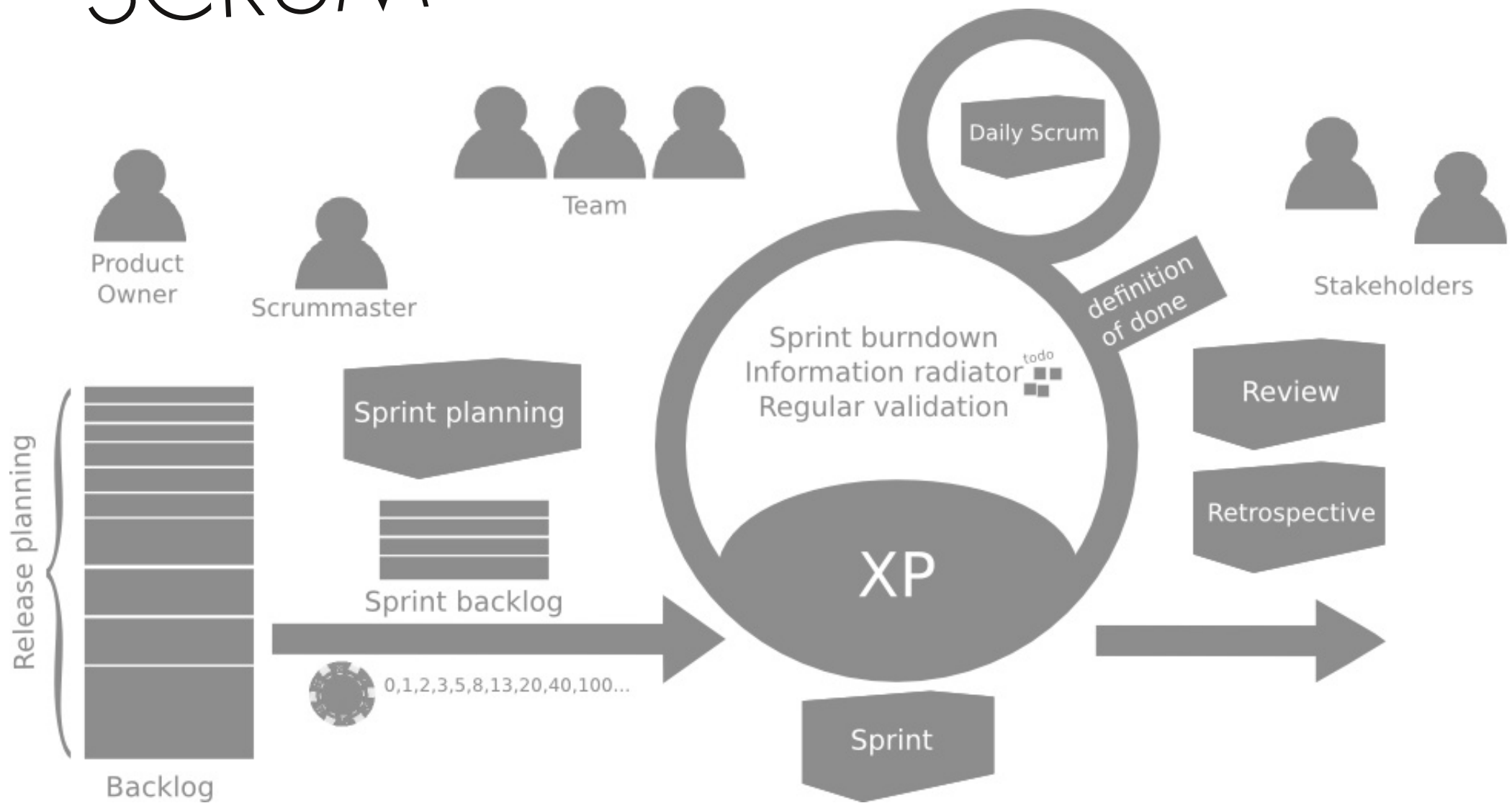
Framework de
création de valeur
dans un
environnement
complexe

KANBAN

(re)naissance 2005-2009

Système de gestion
de flux de
production
poussant à
l'amélioration
continue

SCRUM





Agile Adoption ?

être agile
(et ne pas faire de l'agile)

~70% des adoptions agiles échouent... (ken schwaber)



"ADAPT"



Awareness
Desir
Ability
Promotion
Transfer

Freins

- Culture that doesn't support change
- Ineffective use or retrospectives
- Ignore needed infrastructure
- Lack of full planning participation
- Unavailable Product Owner
- Bad Scrummasters
- Not having an onsite evangelist
- Team lacking authority
- Testing not pulled forward
- Traditional performances appraisals
- Reverting to form
- Checkbook commitment

Jean Tabaka2009



Ecueils

Agility is the goal

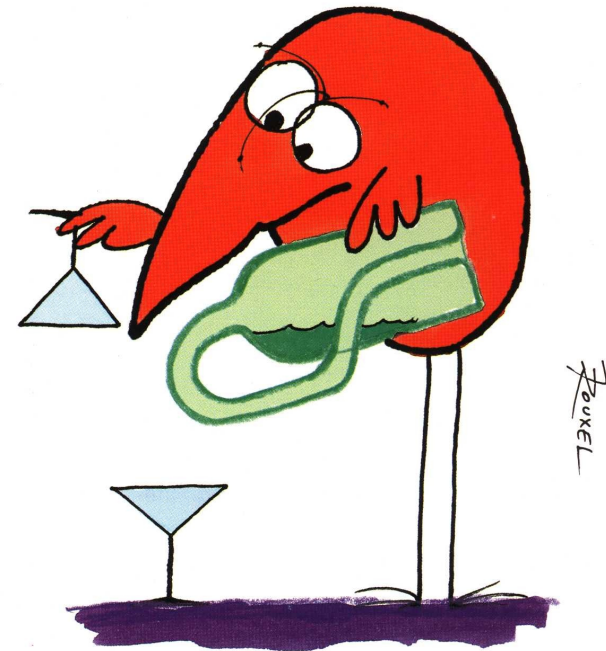
Focusing on practices

It's just for
the development team

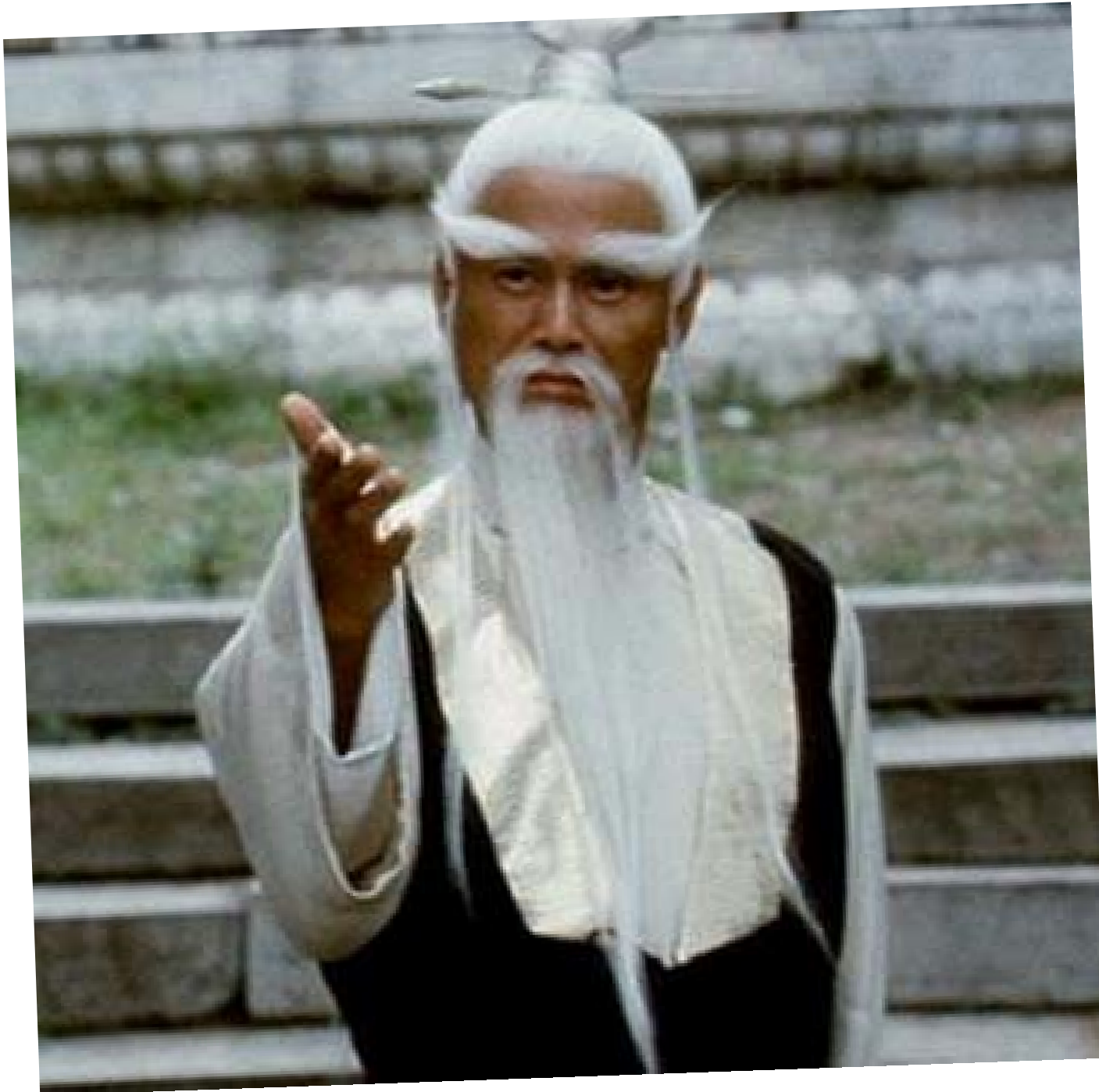
Robbie Mc Iver,

<http://www.robbiemaciver.com/robbies-blog/89-three-failures-to-avoid-in-agile-transitions>

Les devises Shadok

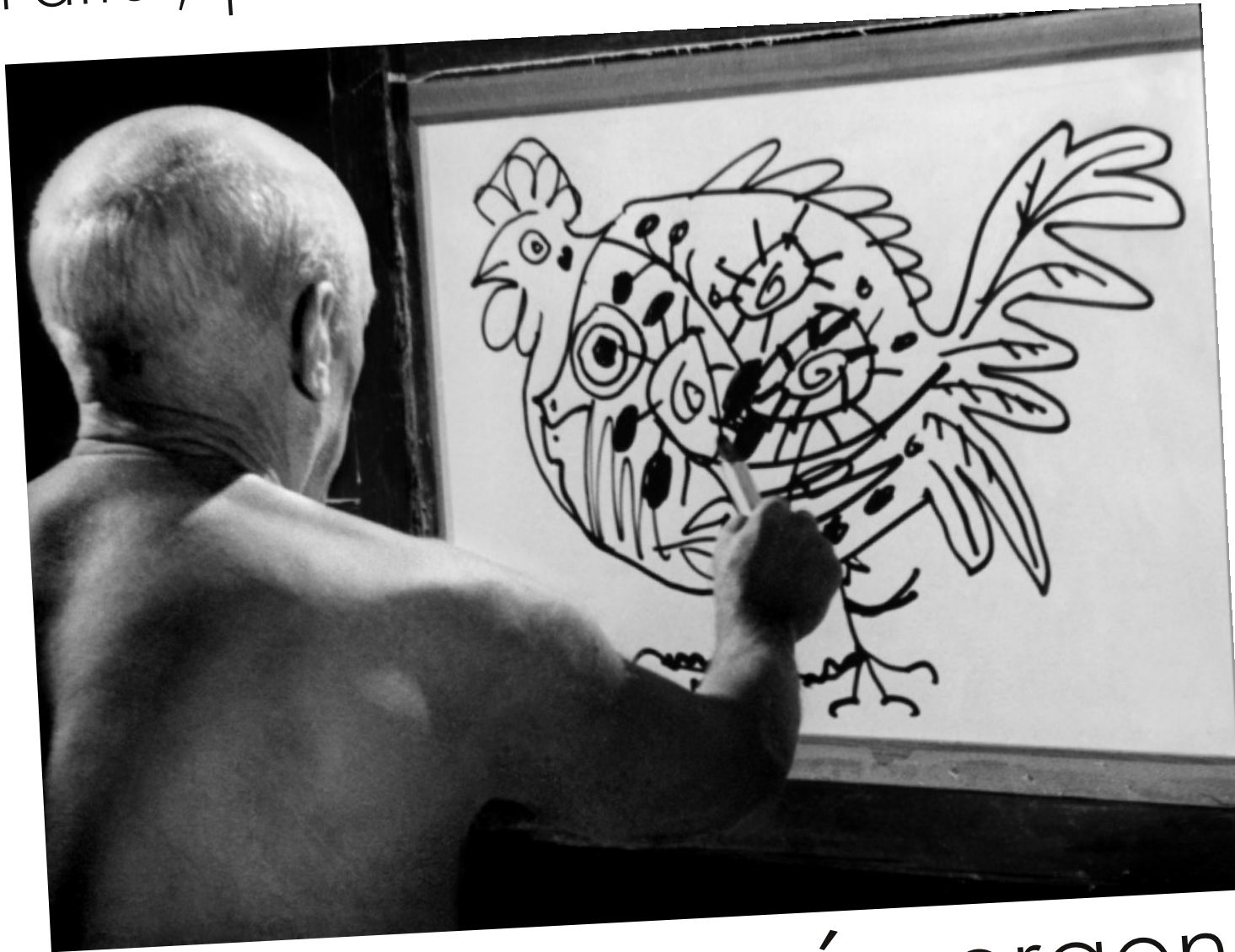


*S'IL N'Y A PAS DE SOLUTION
C'EST QU'IL N'Y A PAS DE PROBLÈME.*



Agile
Manager ?
Entreprise ?

Etre à l'affut, promouvoir



Pratiques émergentes

Etre à l'affut, promouvoir



Intelligence collective

Adapter, renouveler



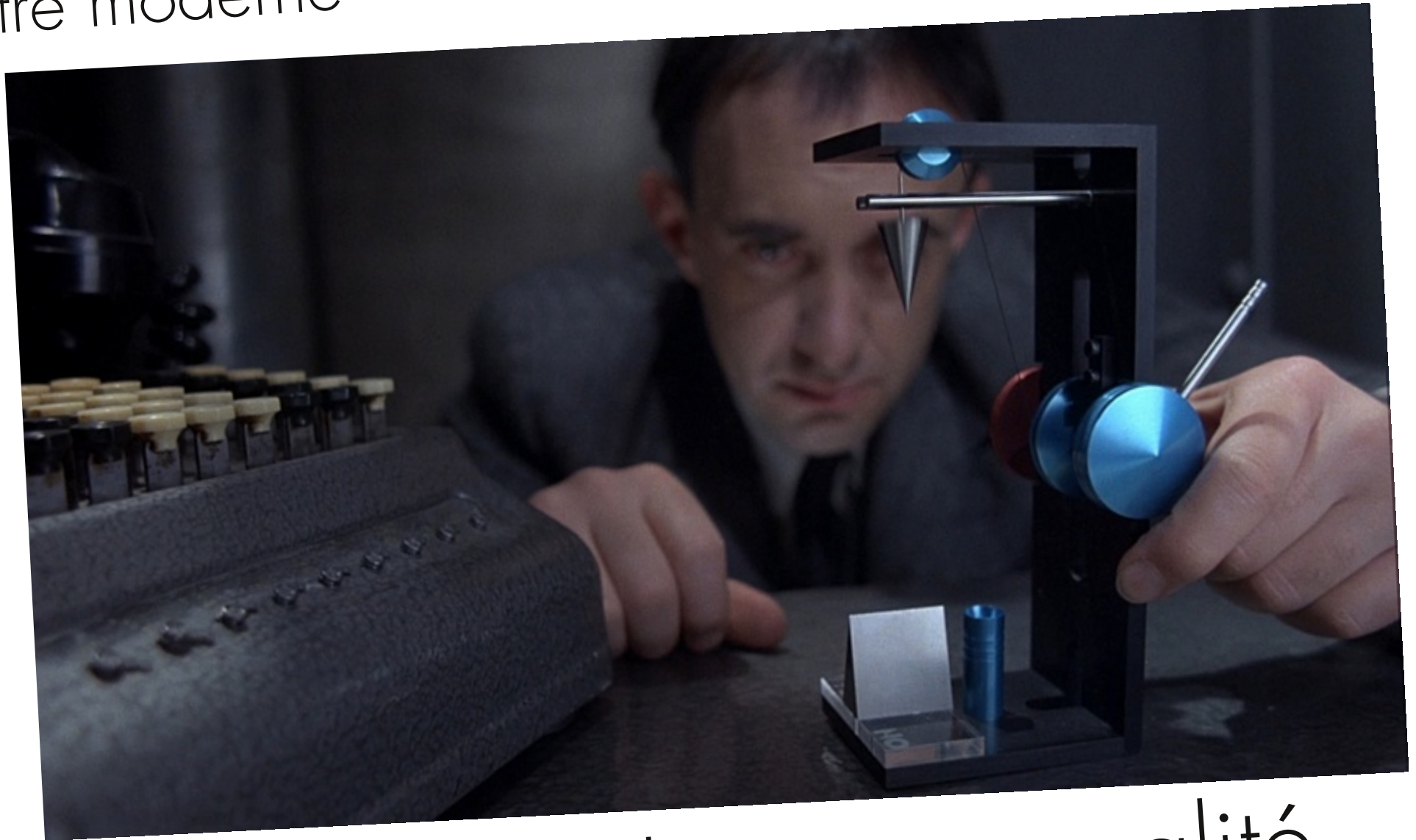
Les modes de communication

Adapter, renouveler



Remises en question

Etre moderne



Limite des indicateurs qualité

Etre moderne



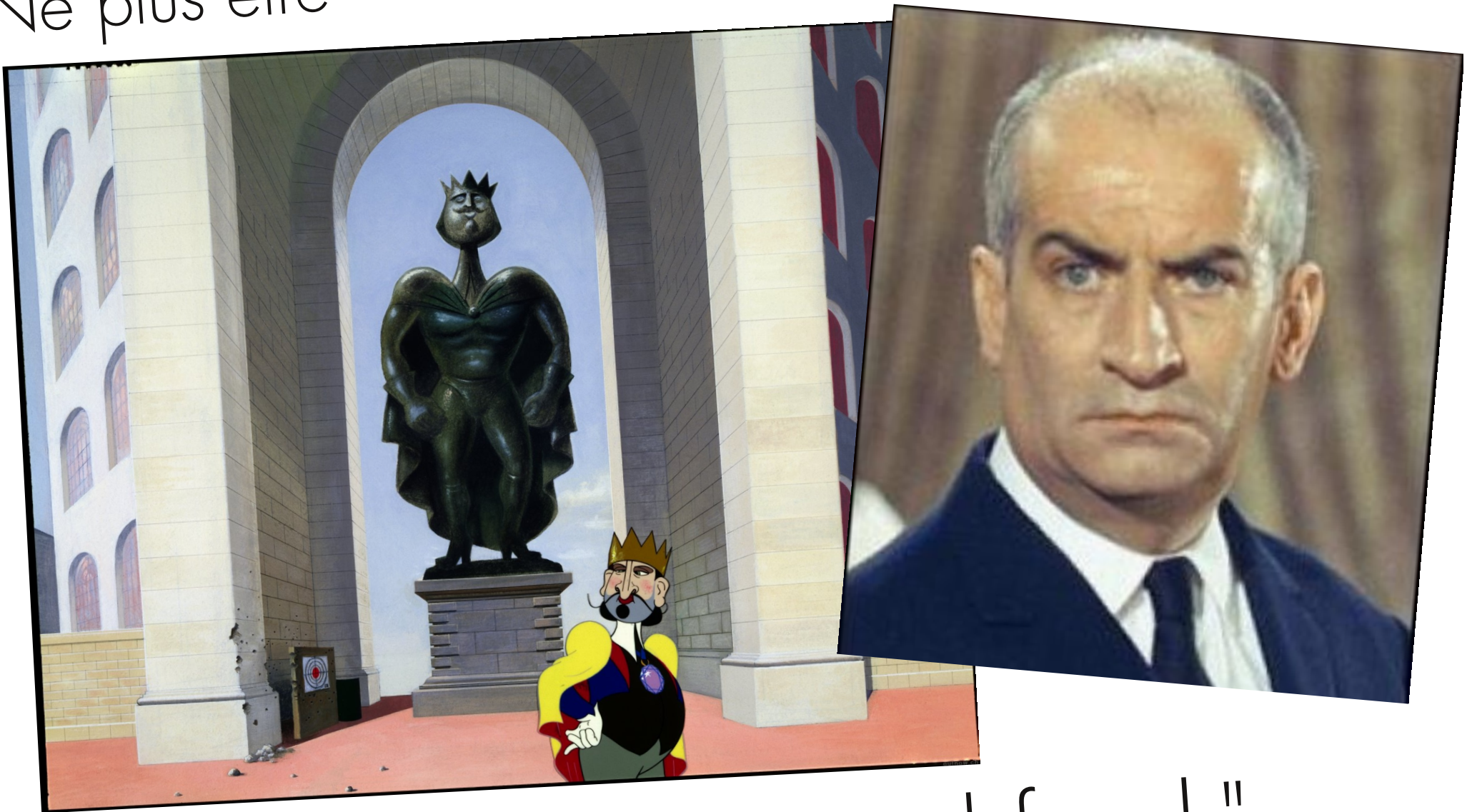
Limite des primes objectivitées et
des budgets (trop) anticipés

Etre moderne



Organisation organique

Ne plus être



"Control freak"

Etre



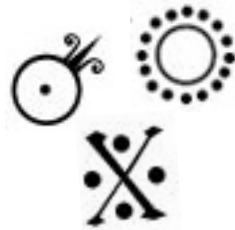
Mentor, leader, "Servant leadership"

Dans une



Organisation collaborative

Pablo Pernot



twitter	@pablopernot
blog	http://www.areyouagile.com
société	http://www.smartview.fr
slides	http://speakerdeck.com/u/pablopernot
association	http://convergenc.es

Pablo Pernot - 2013 - Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

